

우리 반 학습관리 솔루션 “AI 클래스”

# 퀴즈온 사용 가이드

- 교사용 -



바로 가기

<https://aiclass.m-teacher.co.kr/>

# INDEX

## ‘퀴즈온’ 학습 Flow

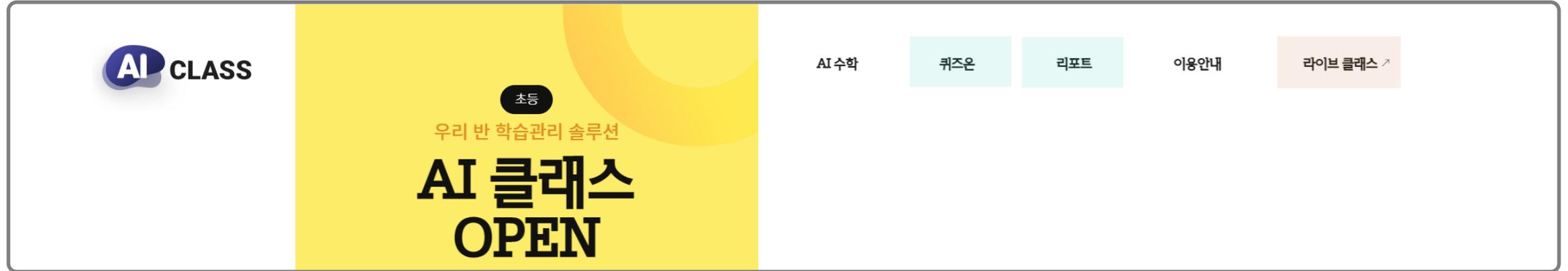
01. 공유된 퀴즈 이용하기

02. 나만의 퀴즈 만들기

03. 퀴즈 공유/결과 확인

- 선생님 화면을 보며 함께 PLAY
- 학생별 기기로 함께 PLAY
- 학생별 기기로 개별 PLAY

선생님은 **퀴즈온**에서 퀴즈를 공유하고, 학생들은 **라이브 클래스**에서 참여합니다.



## 선생님

- ✓ 퀴즈 만들기 : 퀴즈온
- ✓ 퀴즈 공유
  - 선생님 화면을 함께 Play
  - 학생별 기기로 함께 Play
  - 학생별 기기로 개별 Play
- ✓ 결과 확인 및 관리 : 리포트

## 학생

- ✓ 응시 : 라이브 클래스
- ✓ 개인 결과 확인 : 라이브 클래스

클릭 한번으로 퀴즈 공유

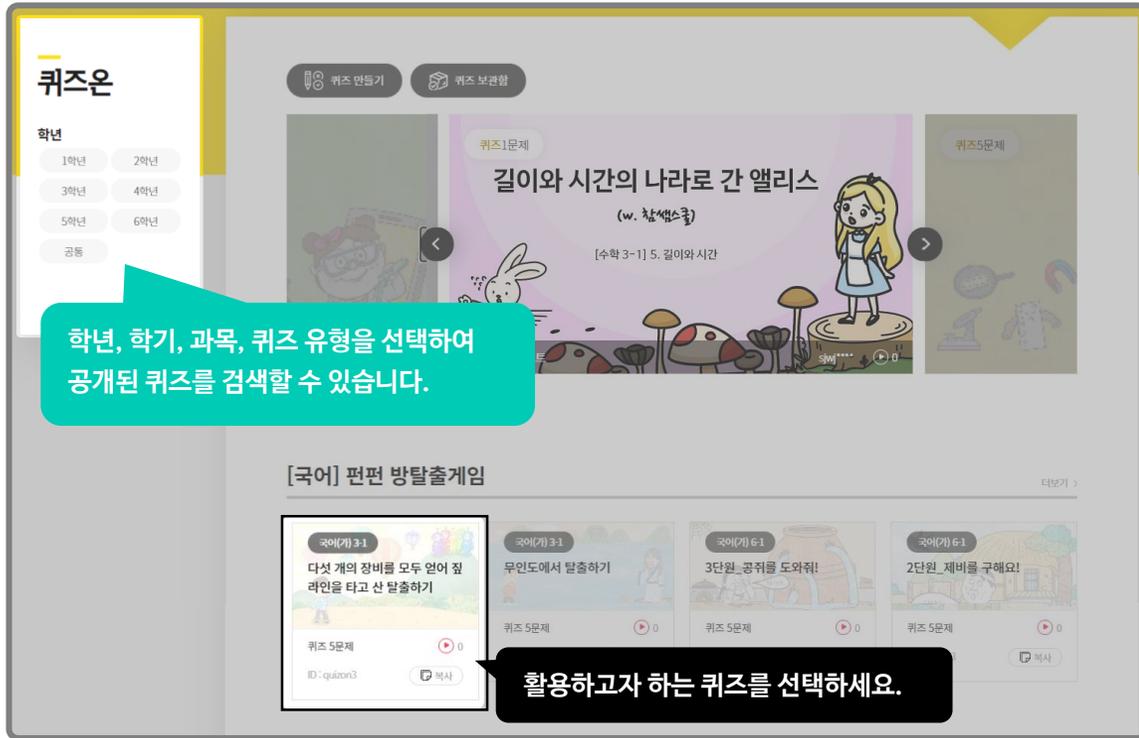
자동 채점으로 결과 확인

# 01. 공유된 퀴즈 활용하기

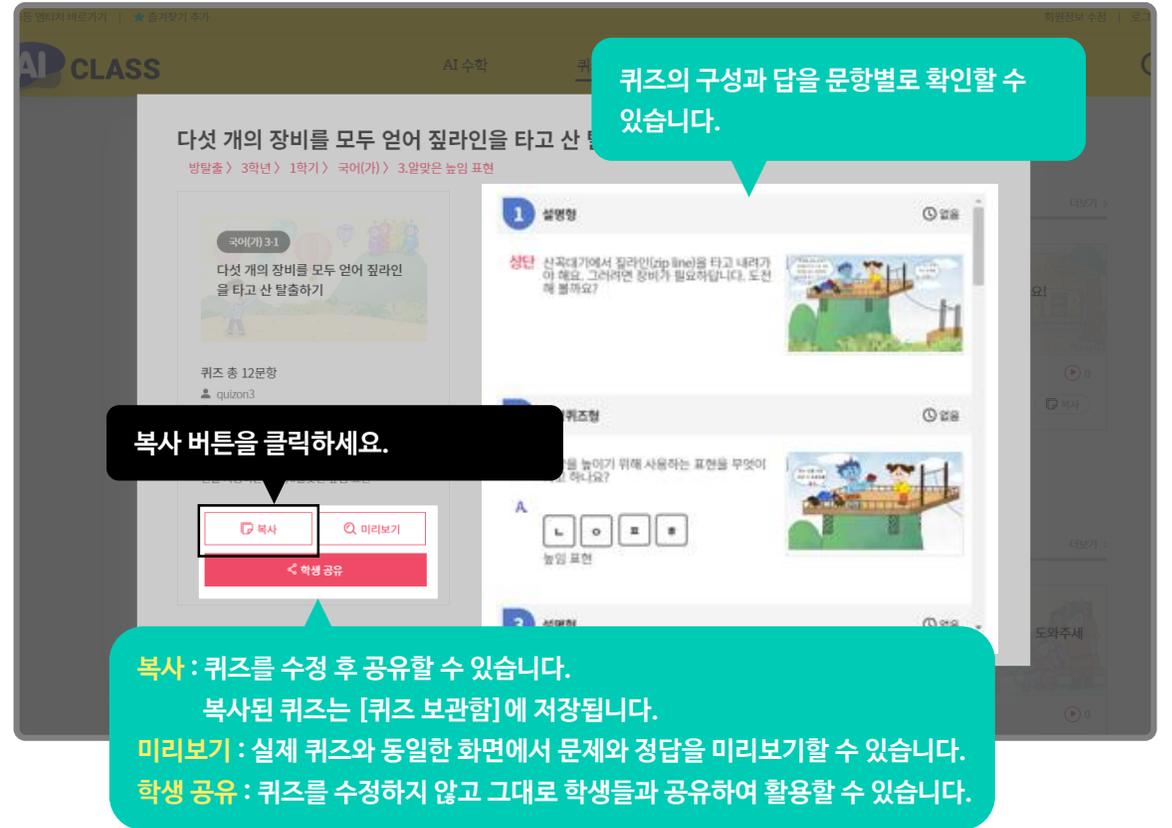
원하는 퀴즈를 가장 빠르게 검색해 보세요!

**TIP.** 퀴즈온 메인에 큐레이션된 시기별 추천 콘텐츠도 수업에 활용해 보세요!

## 1 메인 > 퀴즈 선택



## 2 복사 > 퀴즈 보관함으로 이동

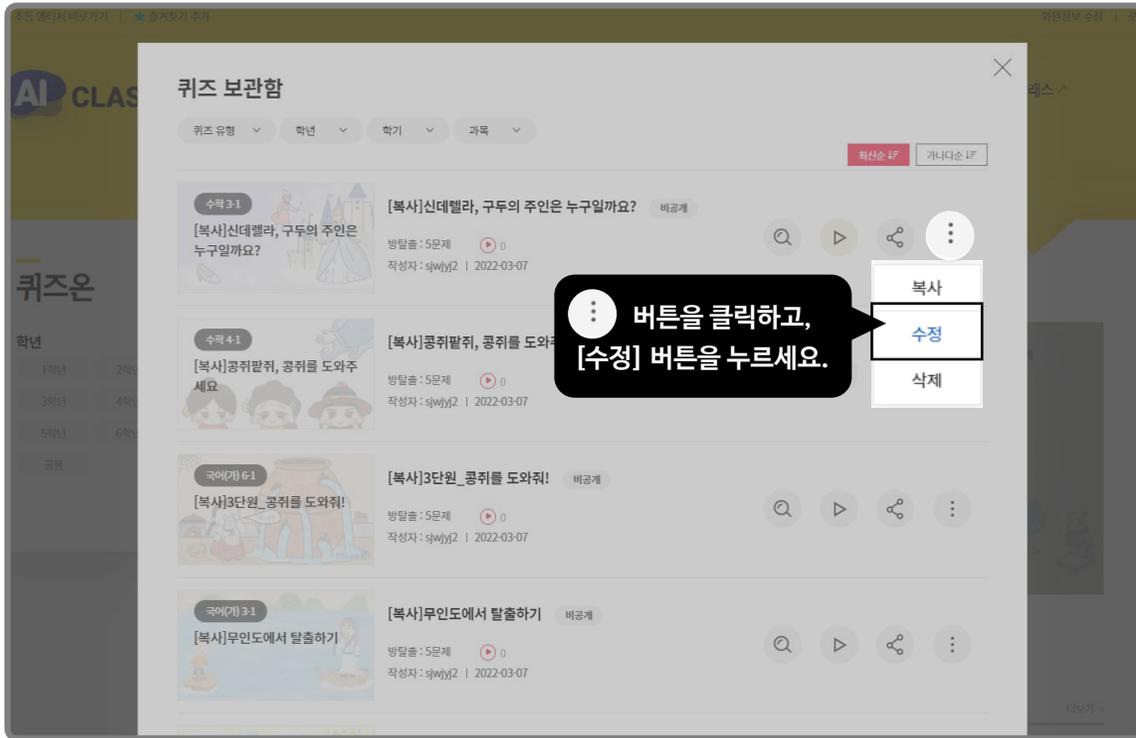


# 01. 공유된 퀴즈 활용하기

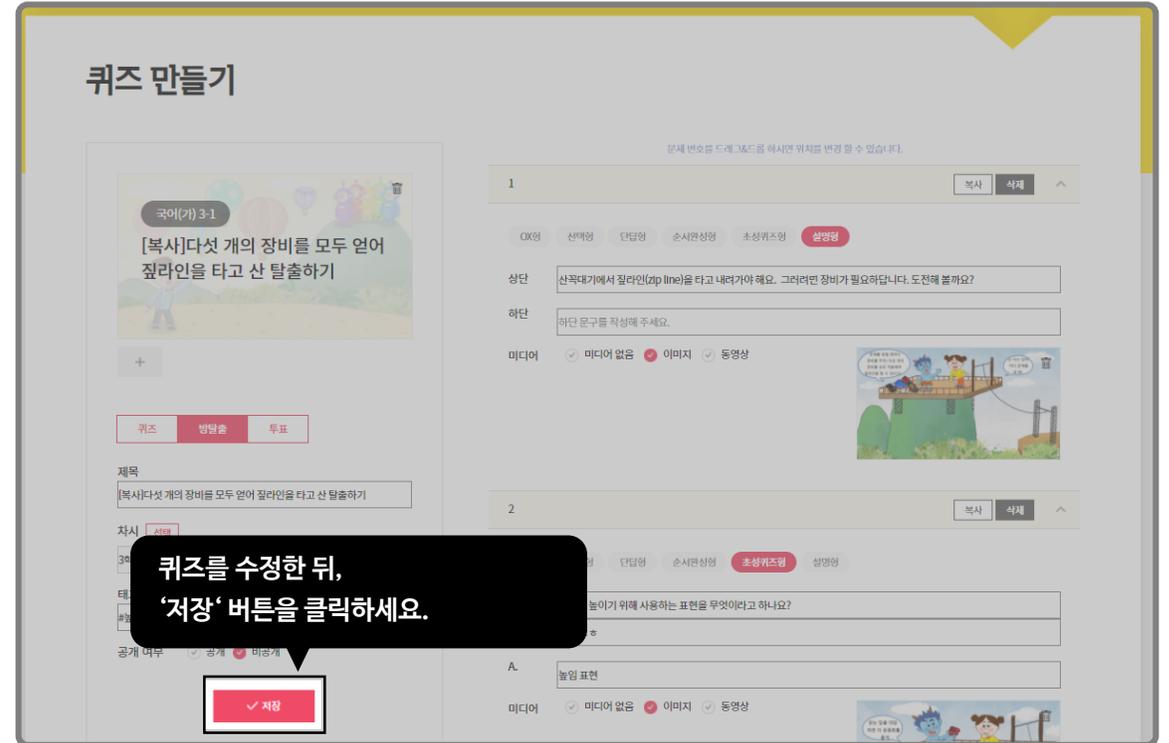
동료 선생님들이 공유한 퀴즈를 선생님의 수업에 맞게 활용할 수 있습니다!

**TIP.** 퀴즈를 만들 때, '공개' 옵션으로 설정된 퀴즈들만 동료 선생님들과 공유됩니다.

## 3 퀴즈 보관함 > 수정

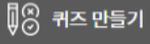


## 4 퀴즈 수정 후 저장하기



※ 복사된 퀴즈의 수정 방법은 '02. 나만의 퀴즈 만들기' 를 참고해 주세요.

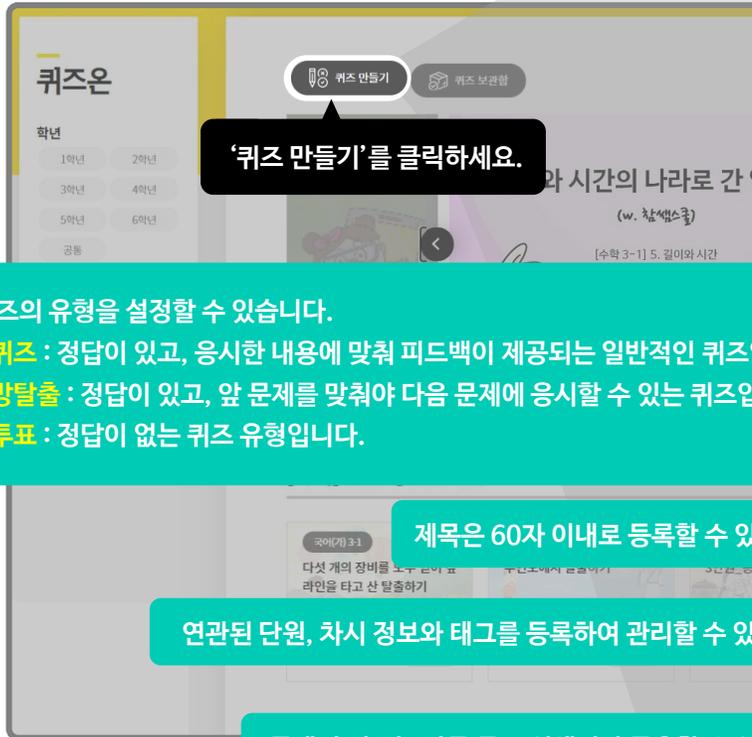
## 02. 나만의 퀴즈 만들기



를 클릭하면 퀴즈를 만들 수 있습니다!

**TIP.** 성취도 확인이 목적이라면 '퀴즈' 유형을, 꼭 알고 넘어가야 하는 핵심 내용의 학습이 목적이라면 '방탈출 게임'을 활용해 보세요!

### 3 퀴즈 만들기



'퀴즈 만들기'를 클릭하세요.

퀴즈의 유형을 설정할 수 있습니다.

- **퀴즈** : 정답이 있고, 응시한 내용에 맞춰 피드백이 제공되는 일반적인 퀴즈입니다.
- **방탈출** : 정답이 있고, 앞 문제를 맞춰야 다음 문제에 응시할 수 있는 퀴즈입니다.
- **투표** : 정답이 없는 퀴즈 유형입니다.

제목은 60자 이내로 등록할 수 있습니다.

연관된 단원, 차시 정보와 태그를 등록하여 관리할 수 있습니다.

공개된 퀴즈는 다른 동료 선생님과 공유할 수 있습니다.

퀴즈를 모두 만든 뒤, 퀴즈 보관함에 저장합니다.

### 퀴즈 만들기

이미지, 동영상링크를 넣어 퀴즈를 만드세요!

섬네일 이미지를 등록할 수 있습니다. (JPG, PNG의 이미지 파일만 가능)

문제 번호를 드래그&드롭 하시면 위치를 변경 할 수 있습니다.

1   ^

OX형  선택형  단답형  순서완성형  초성퀴즈형  설명형

Q.

A.  O (내용을 작성하지 않으면 O/X로 저장됩니다.)  
 X (내용을 작성하지 않으면 O/X로 저장됩니다.)

미디어  미디어 없음  이미지  동영상

힌트

타이머  없음  5초  10초  20초  30초  40초  50초  직접입력

제목

차시

태그

공개 여부  공개  비공개

- **미디어** : 이미지 (JPG, PNG), 동영상 링크를 추가할 수 있습니다.
- **힌트** : 학생용 화면에 문제 해결을 위한 힌트를 제공할 수 있습니다. (30자 제한)
- **타이머** : 문항별 설정된 시간 내에 제출하지 않으면 오답 처리됩니다. (방탈출 게임은 유형 특성 상 타이머가 없습니다.)

## 02. 나만의 퀴즈 만들기

수업에서 많이 활용하는 퀴즈 유형을 가장 쉽고 빠르게 만들어 보세요!

**TIP.** 설명형은 퀴즈 진행 전 안내 화면이나 풀이 화면으로 활용하세요!

### OX형

- 2가지 보기 중 하나를 선택하는 유형
- 보기는 O, X가 아닌 문구로도 작성 가능

길이와 시간의 나라로 간 앨리스

4/5

체서 고양이는 앨리스에게 하트 여왕의 성으로 가보라고 했어요. 성까지 가는 데 시간이 얼마나 걸릴까요?



5분 45초

5분 55초

### 선택형

- 2~5개 보기 중 선택하는 유형
- 2개 이상의 보기를 다중 선택할 수 있음

길이와 시간의 나라로 간 앨리스

1/5

토끼가 들고 있는 회중시계는 몇 시 몇 분 몇 초를 가리키고 있나요?



4시 35분 20초

5시 35분 10초

5시 10분 35초

7시 10분 20초

### 단답형

- 사용자가 답을 직접 작성하는 유형
- 중복 답 설정 가능(,로 구분)

길이와 시간의 나라로 간 앨리스

5/5

앨리스는 장미 정원에서 장미를 색칠하는 병정들을 도와주려고 해요. 앨리스는 몇 분 몇 초를 색칠해야 할까요?



입력하세요.

### 순서완성형

- 2~5가지 보기의 순서를 완성하는 유형
- 학생은 드래그앤 드롭으로 순서 이동 가능

공퀴알위, 공위를 도와주세요

2/5

다음은 버를 찰을 차례예요. 어디선가 참새들이 날아왔어요. “뵁뵁! 60°인 각을 그리는 방법을 알려주면 널 도와줄게!”



(가) 각도기에서 60°가 되는 눈금에 찰 ㄱ을 표시한다.

(나) 각의 한 변 ㄴ을 긋는다.

(다) 각도기의 중심을 찰 ㄴ, 밑줄을 변 ㄴ에 맞춘다.

(라) 각도기를 메고 변 ㄱ을 긋는다.

### 초성퀴즈형

- 보기에 제공된 초성을 보고 답을 작성하는 유형
- 초성은 최대 6글자까지 가능

난센스 그림 퀴즈\_5. 산과 열기

2/5

그림을 보고 떠오르는 단어는 무엇인가요?



ㅇ ㄱ ㅅ

입력하세요. (특수문자, 이모티콘 입력 불가)

### 설명형

- ‘설명 문구 + 이미지/영상’으로 구성된 유형
- 퀴즈의 안내 및 풀이에 활용 가능

길이와 시간의 나라로 간 앨리스

3/5

[풀이] 1 km = 1000 m입니다. 약 1 km 500 m는 약 1500 m이므로 우뚝우뚝 키다리 나무에서 만났습니다.

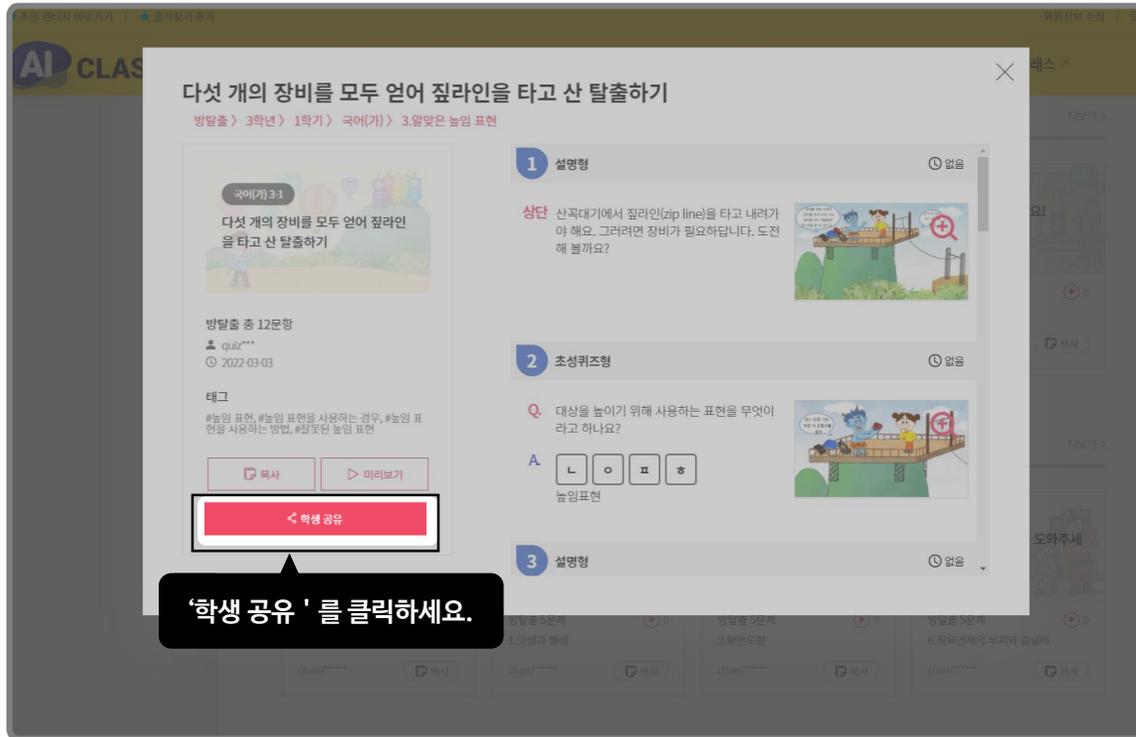


# 03. 퀴즈 공유/결과 확인

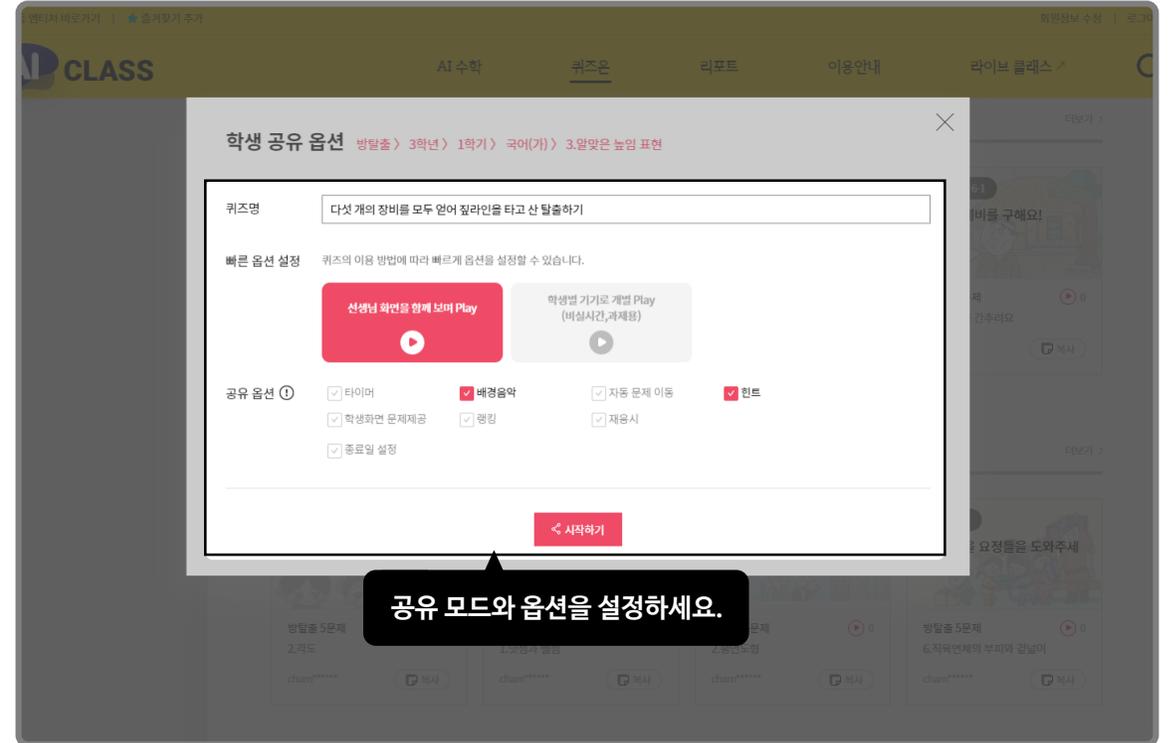
퀴즈를 선택하여 '학생 공유' 버튼을 클릭하여 퀴즈를 시작하세요!

**TIP.** 학생별 기기가 있는지 여부, 실시간으로 진행할지 여부에 따라 모드를 선택하세요!

## 1 학생 공유 버튼 클릭



## 2 퀴즈 모드 선택 > 퀴즈 시작



### 03. 퀴즈 공유/결과 확인

수업 상황에 맞춰 필요한 모드를 선택하여 활용하세요!

**TIP.** 퀴즈 모드를 선택하면 추천 공유 옵션이 자동으로 설정됩니다.

퀴즈 모드	학생별 참여	실시간 여부	리포트 제공
선생님 화면을 보며 함께 PLAY	X	O	X
학생별 기기로 함께 PLAY	O	O	O
학생별 기기로 개별 PLAY	O	X	O

※ 방탈출게임은 유형의 특성에 따라 ‘학생별 기기로 함께 Play’ 모드는 제공하지 않습니다.

★ 아래 공유 옵션 중 원하는 옵션을 설정할 수 있습니다.

타이머	문항별 풀이 시간을 제한합니다. 타이머가 끝나면 정답을 제공합니다.	학생 화면 문제 제공	학생 화면에 문제를 제공합니다. (미체크 시, 답 입력만 가능합니다.)
배경음악	문제 풀이 시 배경음악이 재생됩니다.	랭킹	퀴즈 풀이 후 학생의 순위를 알려줍니다.
자동 문제 이동	타이머가 끝나거나 문제풀이가 끝나면 자동으로 다음 문제로 넘어갑니다.	힌트	문제 풀이 시 힌트를 확인할 수 있습니다.
종료일 설정	퀴즈의 제출 종료일을 지정합니다.		

### 03. 퀴즈 공유/결과 확인 - 선생님 화면으로 함께 PLAY

학생들이 기기를 가지고 있지 않을 때 활용해보세요!

TIP. 원활한 수업 진행을 위해 '선생님 화면으로 함께 PLAY' 모드에서는 정오답 피드백을 제외하고 제공합니다.



#### Smart PPT 수업과 같이

선생님의 화면을 보며  
퀴즈를 풀어보는 모드입니다.

다섯 개의 장비를 모두 얻어 짙라인을 타고 산 탈출하기

2/5

다음 중 높임 표현을 사용하는 경우가 아닌 것을 고르세요.



듣는 사람이 말하는 사람보다 웃어른 일 때

행동하는 사람이 말하는 사람보다 웃어른일 때

'누구에게'에 해당하는 사람이 웃어른 일 때

말하는 사람이 듣는 사람보다 웃어른 일 때

힌트

정답 확인

학생 공유 옵션 방탈출 > 3학년 > 1학기 > 국어(가) > 3.알맞은 높임 표현

퀴즈명 다섯 개의 장비를 모두 얻어 짙라인을 타고 산 탈출하기

빠른 옵션 설정 퀴즈의 이용 방법에 따라 빠르게 옵션을 설정할 수 있습니다.

선생님 화면을 함께 보며 Play

학생별 기기로 개별 Play  
(비실시간, 과제용)

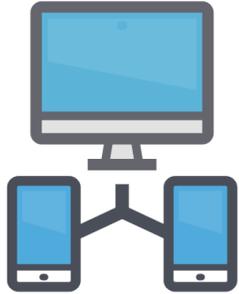
- 공유 옵션 ⓘ
- 타이머
  - 배경음악
  - 자동 문제 이동
  - 힌트
  - 학생화면 문제제공
  - 랭킹
  - 재응시
  - 종료일 설정

< 시작하기

### 03. 퀴즈 공유/결과 확인 - 학생별 기기로 함께 PLAY

학생들이 기기를 가지고 있고, 실시간(수업 중)으로 진행하고 싶을 때 활용해보세요!

**TIP.** 진행 중인 퀴즈에 학생이 참여하게 되면 '현재 진행 중인 퀴즈의 다음 문제' 부터 참여할 수 있습니다.



선생님의 화면을 함께 보며  
학생별로 퀴즈를 풀어보는 모드입니다.

**학생 공유 옵션** 퀴즈 > 4학년 > 1학기 > 수학 > 1.큰 수 > 3차시. 2. 다섯 자리 수를 알아봐요

퀴즈명 [수학 영상 퀴즈] 순간 이동 상자

빠른 옵션 설정 퀴즈의 이용 방법에 따라 빠르게 옵션을 설정할 수 있습니다.

선생님 화면을 함께 보며 Play    **학생별 기기로 함께 Play (실시간, 수업용)**    학생별 기기로 개별 Play (비실시간, 과제용)

공유 옵션

- 타이머     배경음악     자동 문제 이동
- 힌트     학생화면 문제제공     랭킹
- 종료일 설정 2022-03-21    21시 30분

학생 공유

길이와 시간의 나라로 간 엘리스

1/5

토끼가 들고 있는 회중시계는 몇 시 몇 분 몇 초를 가리키고 있나요?

4시 35분 10초    5시 35분 10초

5시 10분 35초    7시 10분 20초

힌트    **정답 확인**

선생님  
화면

학생  
화면

1/5

4시 35분 10초

5시 35분 10초

5시 10분 35초

7시 10분 20초

힌트    **제출하기**

# 03. 퀴즈 공유/결과 확인 - 학생별 기기로 개별 PLAY

학생들이 기기를 가지고 있고, 비실시간(과제)로 진행하고 싶을 때 활용해보세요!

**TIP.** 학생 이름을 클릭하면 제출한 답을 확인할 수 있습니다. (방탈출게임은 응시 횟수 및 제출한 답 내역을 모두 제공합니다.)



## ① 학생별 기기로 개별 Play 선택 > 학생 공유 클릭

학생 공유 옵션 퀴즈 > 6학년 > 1학기 > 과학 > 3.여러 가지 기체 > 2~3차시, 산소에는 어떤 성질이 있을까요?

퀴즈명: 탐구 영상 퀴즈\_기체 발생 장치

빠른 옵션 설정: 퀴즈의 이용 방법에 따라 빠르게 옵션을 설정할 수 있습니다.

공유 옵션 ①:
 

- 타이머
- 배경음악
- 자동 문제 이동
- 힌트
- 학생화면 문제제공
- 랭킹
- 재응시
- 종료일 설정

학생별 기기로 개별 Play (비실시간, 과제용)

< 학생 공유

## ② [리포트 > 퀴즈온 리포트]에서 결과 리포트 확인

2022년 리포트 @ 리포트 콘텐츠 센터

AI 수학 (학습지 리포트) AI 수학

방탈출 > 6학년 > 1학기 > 6.직육면체의 부피와 겉넓이

방탈출 [복사]붕어빵 기부 대작전

출제일: 03-08 04:11 문항 수: 5 참여자: 1

우리 반 랭킹: 2위, 김민선 1위, 3위

정답률: Q1 100%, Q2 100%, Q3 100%, Q4 100%, Q5 100%

학급 번호	내재명	정답 개수	Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	제출일자 (동시 시간)
1	김민선	5/5	0	0	0	0	0	2022-03-08 문항시간: 15초
2	서희연	0/5	-	-	-	-	-	미응시
3	박서연	0/5	-	-	-	-	-	미응시
4	조동규	0/5	-	-	-	-	-	미응시
5	지영주	0/5	-	-	-	-	-	미응시
6	김유하	0/5	-	-	-	-	-	미응시
7	이재민	0/5	-	-	-	-	-	미응시

# 03. 퀴즈 공유/결과 확인 - 학생별 기기로 개별 PLAY

학생은 라이브 클래스에 입장하여 퀴즈에 응시합니다.

**TIP.** 학생이 입장하며 등록한 번호, 닉네임, 인증번호는 [리포트 > AI수학(학생)]에서 선생님이 확인하고 수정할 수 있습니다.



## ① 라이브 클래스 입장

번호

닉네임

인증번호

※ 최초 등록한 번호/닉네임/인증번호가 저장됩니다.  
 ※ 같은 정보를 입력해야 재입장할 수 있으니 꼭 기억해 주

**입장하기**

• 처음 적은 번호, 닉네임, 인증번호가 저장되어, 같은 정보로 입장하면 기존에 응시했던 결과를 학생이 누적 확인할 수 있습니다.

• 동일한 번호가 기존에 등록되어 있을 경우, 등록이 되지 않습니다.

## ② [응시하기] 버튼 클릭

과학 6-1 3. 여러 가지 기체  
 퀴즈 탐구 영상 퀴즈\_기체 발생 장치  
 미응시 **응시하기**

국어(가) 3-1 3. 알맞은 높임 표현  
 방답출 다섯 개의 장비를 모두 얻어 짚라인을 타고 산 탈출하기  
 미응시 **응시하기**

과학 5-2 5. 산과 염기  
 퀴즈 [독서]난센스 그림 퀴즈\_5. 산과 염기  
 미응시 **응시하기**

**결과확인**

## ③ 퀴즈 응시

길이와 시간의 나라로 간 앨리스 5번 지영주

1/5

토끼가 들고 있는 회중시계는 몇 시 몇 분 몇 초를 가리키고 있나요?

이미지는 확대하여 확인할 수 있습니다.

4시 35분 20초 5시 35분 10초

5시 10분 35초 7시 10분 20초

**힌트** **제출하기**

문제를 해결하기 위해 선생님이 제공한 힌트를 확인할 수 있습니다.

**퀴즈**: 제출한 답의 정오답을 확인할 수 있습니다.  
**방탈출**: 정답이면 다음 문제에 도전할 수 있습니다.

감사합니다.



바로 가기

<https://aiclass.m-teacher.co.kr/>