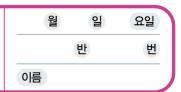


## "그랬구나." 놀이하기



1	갈등을 해결하는	데는 나외	<b>상대방의</b>	생각을	알아보고	고 서로	원하는	것이	무엇	인지	아는
	것이 필요합니다.	내가 예전	에 겪었던	갈등이L	나 내가 일	읽은 책	속에서	찾은 -	두 인	물의	갈등
	을 간단히 정리하	ㅐ 봅시다.									

2	갈등에 대한 나와 상대방의 생각, 또는 두 인물의 생각을 말로 주고받으며 답은 "그랬구나
	(상대방의 말을 그대로 말하기)"로만 하는 대본을 써 봅시다. 이때 상대방의 말을 중간에
	끊거나, "그랬구나. 그런데~" 등 상대방의 말을 그대로 말하기 전 다른 편의 입장을 덧붙이지
	않습니다.

## 같이놀기 tip

대본을 쓰지 않고 친구 또는 모둠끼리 입장을 나누어 각각의 생각과 원하는 것을 생각해 본 뒤 이야기를 주고받으며 "그랬구나." 놀이를 진행해도 좋아요.





## "그랬구나." 놀이하기



1 갈등을 해결하는 데는 나와 상대방의 생각을 알아보고 서로 원하는 것이 무엇인지 아는 것이 필요합니다. 내가 예전에 겪었던 갈등이나 내가 읽은 책 속에서 찾은 두 인물의 갈등을 간단히 정리해 봅시다.

친구와 다른 팀이 되어 피구 시합을 하다가 상대 팀을 아웃시키기 위해 공을 세게 던졌는데 친구 얼굴에 맞아 친구가 아파했습니다. 나는 바로 사과를 했지만 친구는 아프다며 화를 냈고 더 이상 참여를 못하겠다며 토라진 채 혼자 보건실로 가 버려 제대로 사과를 하지 못하고 흐지부지 지나가고 말았습니다.

2 갈등에 대한 나와 상대방의 생각, 또는 두 인물의 생각을 말로 주고받으며 답은 "그랬구나. (상대방의 말을 그대로 말하기)"로만 하는 대본을 써 봅시다. 이때 상대방의 말을 중간에 끊거나, "그랬구나. 그런데~" 등 상대방의 말을 그대로 말하기 전 다른 편의 입장을 덧붙이지 않습니다.

친구: 너도 피구하다 얼굴에 공을 세게 맞은 적 있잖아. 정말 아팠어.

나: 그랬구나. 얼굴에 공을 세게 맞아서 정말 아팠구나.

바로 사과를 했는데 네가 화를 내서 나는 당황스러웠어.

친구: 그랬구나. 너는 바로 사과를 했는데 내가 화를 내서 당황스러웠구나.

그때는 나 아픈 것만 생각해서 다른 걸 생각할 수가 없었어.

일부러 그런 것도 아니고 바로 와서 사과했는데 받아 주지 못해서 미안해.

나: 그랬구나. 많이 아프면 그것만 생각하느라 다른 게 눈에 안 보일 때가 있어. 지금이라도 나의 사과를 받아 줘서 고마워.

## 같이놀기 tip

대본을 쓰지 않고 친구 또는 모둠끼리 입장을 나누어 각각의 생각과 원하는 것을 생각해 본 뒤 이야기를 주고받으며 "그랬구나." 놀이를 진행해도 좋아요.

