

대응 관계 마블하기

◆ 짝과 함께 대응 관계 마블을 해 봅시다. 과연 누가 가장 먼저 도착할까요?

놀이 방법

1. 출발 칸에 말을 둡니다.
2. 가위바위보를 하여 가위로 이기면 2칸, 바위로 이기면 1칸, 보로 이기면 3칸 앞으로 말을 옮깁니다.
3. 옮긴 칸에서 기호를 사용하여 대응 관계의 식을 알맞게 나타내면 성공! 실패하면 원래의 칸으로 돌아옵니다.
4. 가장 먼저 도착 칸으로 돌아온 사람이 승리합니다.

출발 ⇒ 도착 ↑	호랑이 수: ○ 호랑이 다리 수: ☆	안경 수: △ 안경다리 수: ☆	자동차 수: ☆ 바퀴 수: □						
1분에 50m씩 이동하는 기차 걸린 시간(분): ☆ 이동 거리(m): △			컵 수: △ 빨대 수: ○ 						
두발자전거 수: ○ 바퀴 수: □			개미 수: □ 더듬이 수: △						
뒤로 2칸!			가위바위보를 하여 이기면 앞으로 1칸 더!						
나비 수: △ 나비 다리 수: ○	나이: ○ <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td>나이</td><td>연도</td></tr> <tr><td>12</td><td>2021</td></tr> <tr><td>13</td><td>2022</td></tr> </table> 연도: △	나이	연도	12	2021	13	2022	꽃 수: ○  꽃잎 수: ☆	토끼 수: ☆ 꼬리 수: △
나이	연도								
12	2021								
13	2022								

같이놀이 tip

상대의 말을 잡으면 출발 칸으로 돌아오거나, 빈칸을 만들어 새로운 문제를 만드는 등 다양한 규칙을 추가하여 놀이할 수 있어요.

대응 관계 마블하기

월	일	요일
	반	번
이름		

◆ 짝과 함께 대응 관계 마블을 해 봅시다. 과연 누가 가장 먼저 도착할까요?

놀이 방법

1. 출발 칸에 말을 둡니다.
2. 가위바위보를 하여 가위로 이기면 2칸, 바위로 이기면 1칸, 보로 이기면 3칸 앞으로 말을 옮깁니다.
3. 옮긴 칸에서 기호를 사용하여 대응 관계의 식을 알맞게 나타내면 성공! 실패하면 원래의 칸으로 돌아옵니다.
4. 가장 먼저 도착 칸으로 돌아온 사람이 승리합니다.

출발 → 도착 ↑	호랑이 수: ○ 호랑이 다리 수: ☆ $○ \times 4 = ☆$ 또는 $☆ \div 4 = ○$	안경 수: △ 안경다리 수: ☆ $△ \times 2 = ☆$ 또는 $☆ \div 2 = △$	자동차 수: ☆ 바퀴 수: □ $☆ \times 4 = □$ 또는 $□ \div 4 = ☆$						
1분에 50m씩 이동하는 기차 걸린 시간(분): ☆ 이동 거리(m): △	$☆ \times 50 = △$ 또는 $△ \div 50 = ☆$		컵 수: △  빨대 수: ○ $△ \times 2 = ○$ 또는 $○ \div 2 = △$						
두발자전거 수: ○ 바퀴 수: □ $○ \times 2 = □$ 또는 $□ \div 2 = ○$			개미 수: □ 더듬이 수: △ $□ \times 2 = △$ 또는 $△ \div 2 = □$						
뒤로 2칸!	가위바위보를 하여 이기면 앞으로 1칸 더!								
나비 수: △ 나비 다리 수: ○ $△ \times 6 = ○$ 또는 $○ \div 6 = △$	나이: ○ <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr> <th>나이</th> <th>연도</th> </tr> <tr> <td>12</td> <td>2021</td> </tr> <tr> <td>13</td> <td>2022</td> </tr> </table> 연도: △ $○ + 2009 = △$ 또는 $△ - 2009 = ○$	나이	연도	12	2021	13	2022	꽃 수: ○  꽃잎 수: ☆ $○ \times 5 = ☆$ 또는 $☆ \div 5 = ○$	토끼 수: ☆ 꼬리 수: △ $☆ = △$
나이	연도								
12	2021								
13	2022								

같이놀이 tip

상대의 말을 잡으면 출발 칸으로 돌아오거나, 빈칸을 만들어 새로운 문제를 만드는 등 다양한 규칙을 추가하여 놀이할 수 있어요.